1. Что такое функция?
2. Что такое прототип функции?
3. Чем отличается прототип функции от вызова функции?
4. Чем отличается описание функции от определения функции?
5. Критерии соответствия формальных и фактических параметров.
6. Соответствие типов формальных и фактических параметров.
7. Когда при объявлении функции используется слово void?
8. Зачем нужен оператор return?
9. Может ли в функции быть несколько операторов return?
10. Когда необходимо писать оператор return в функции, не возвращающей значения?
11. Что такое побочный эффект функции?
12. Когда используются формальные параметры-указатели? Какими в этом случае должны быть фактические параметры?
13. Как передать массив в функцию одномерный массив?
14. Как передать в функцию двумерный массив?
15. Как описать функцию, позволяющую работать и с одномерными, и с многомерными массивами?
16. Что такое параметр-константа? Когда используются такие параметры?
17. От чего зависит тип функции? Какие функции считаются однотипными?
18. Что такое указатель на функцию? Как его описать?
19. Как передать функцию в функцию? Что будет являться формальным параметром, что фактическим?
20. Как обратиться к функции, переданной через параметры?
21. Что такое рекурсия? Когда она применяется? Что такое глубина рекурсии?
22. Что такое рекурсивный спуск и рекурсивный возврат?
23. Как описать функцию с переменным числом параметров? Как использовать такую функцию?
24. Какие параметры могут быть у функции main()? Как отлаживать и тестировать программу, содержащую функцию main() с параметрами?