1. Что такое массив?
2. Что представляет собой имя массива?
3. Что представляет собой индекс элемента массива?
4. Как можно обратиться к элементу массива?
5. Как получить адрес элемента массива?
6. Как описать указатель на начало массива?
7. Как обратиться к элементу массива через указатель?
8. Существует ли связь между индексом элемента и его значением?
9. Чему равен индекс первого элемента массива?
10. Как проинициализировать массив?
11. Когда можно не указывать количество элементов массива при описании?
12. Какого типа могут быть элементы массива?
13. Какие операции можно производить над целым массивом?
14. Почему при обработке массивов используют циклы?
15. Как поменять местами два элемента массива?
16. Чему равен индекс последнего элемента массива?
17. Возникнет ли ошибка при обращении к элементу массива, индекс которого больше индекса последнего элемента этого массива?
18. Может ли существовать массив из одного элемента? Если может, то как его описать?
19. Является ли *р* указателем на массив а[], если они объявлены следующим образом: *int a[10], \*p=a;* ?
20. Что такое сортировка массива?
21. Что такое двумерный массив?
22. Как располагается двумерный массив в памяти компьютера?
23. Как проинициализировать двумерный массив?
24. Почему при объявлении двумерного массива с одновременной инициализацией первые скобки можно оставить пустыми, а вторые нет?
25. При обращении к элементу двумерного массива сначала указывается индекс строки или индекс столбца?
26. Как вывести двумерный массив таблицей с колонками одинаковой ширины?
27. Что представляет собой имя двумерного массива?
28. Что представляет собой первый индекс элемента двумерного массива?
29. Что представляет собой второй индекс элемента двумерного массива?
30. Что представляет собой имя строки матрицы?
31. Как получить адрес элемента двумерного массива?
32. Как получить адрес начала двумерного массива?
33. Как получить адрес строки матрицы?
34. Можно ли просмотреть все элементы двумерного массива в одном цикле?
35. Как обратиться к некоторому элементу двумерного массива через указатель на первый элемент матрицы?
36. Как обратиться к элементу двумерного массива через указатель на начало массива?
37. Как описать трехмерный массив и как с ним работать?
38. Какими способами можно запрограммировать матрицу?
39. Чем отличается просмотр элементов матрицы по столбцам от просмотра по строкам?
40. Какова связь между индексами строки и столбца у элементов, лежащих на главной диагонали квадратной матрицы?
41. Какова связь между индексами строки и столбца у элементов, лежащих на побочной диагонали квадратной матрицы?
42. Можно ли просмотреть все элементы матрицы в одном цикле?
43. В каких областях оперативной памяти могут располагаться данные при выполнении программы?
44. Какие переменные называют динамическими? Чем они отличаются от статических переменных?
45. С какой целью используют динамические переменные?
46. Как обращаются к динамическим переменным?
47. Какие бывают указатели? Как их описать?
48. Каким образом можно выделять память для динамических переменных и освобождать её?
49. Как определить, выделена память или нет?
50. Почему нельзя забывать освобождать выделенную память?
51. Чему равно значение указателя после освобождения области памяти, на которую он указывал?
52. Как разместить в динамической памяти массив?
53. Какими способами можно разместить в динамической памяти матрицу?