1. Даны действительные числа *x*1, *x*2, ... , *x*n, *y*1, *y*2, ... , *y*n, *r*1, *r*2, ... , *r*n. Выяснить, есть ли на плоскости точка, принадлежащая всем кругам *с*1, *с*2, ... , *с*n, где *c*i имеет центр с координатами *x*i, *y*i и радиус *r*i.

2. Усовершенствуйте программу из задачи 14, сделав возможным автоматическое преобразование неправильных идентификаторов в синтаксически допустимые. Если исходная строка имеет слишком большую длину, укоротите её до допустимого размера путем отбрасывания избыточных литер; если она пуста, добавьте букву '*x*'. Если первая литера не является буквой, то вставьте перед ней '*x*'. Если в строке присутствуют какие-то "незаконные" литеры, удалите их.

Задача 14: Написать программу, которая будет вводить значения типа *string* и определять, является ли каждое из них правильным идентификатором, удовлетворяющем требованиям Паскаля. Напомним, вкратце правила построения имен. Всякое имя может содержать от 1 до 127 литер; первой литерой должна быть буква (строчная или прописная); любая другая литера (начиная со второй) может быть буквой, цифрой (от 0 до 9) или знаком подчеркивания. Если обнаружена ошибка, необходимо выдать сообщение, квалифицирующее ее.